Hemos estado trabajando con esta lista pero si yo regreso y hago en ella cómo puedo volver a abrir.

Entonces cómo podemos hacer eso.

La verdad es bien sencillo porque lo único que tenemos que hacer es al tocar esto.

Tenemos que redireccionar a la página de agregar.

Igual igual como cuando tocábamos este botón y nos redirecciona vamos a la página de agregar lista.

Es lo mismo porque recuerden que esta lista tiene ese aire que ocupamos.

Vamos a ver eso en el top 1 en el top 1 HTML.

Vamos a crearnos un LP en un evento click acá click tap y se va a llamar lista seleccionada.

Vamos a mandar como argumento la lista a la cual yo hice click e implementemos este método para implementarlo

aquí en él taponó Peach abajo del mostrar la alerta que recibe un elemento de lista tipo lista de mayúscula

asegúrense que es lo importe porque pareciera que no importó.

Hasta ahora lo uso en este lado porque importamos la lista el modelo de la lista y aquí viene lo bueno.

Sólo voy a poner un solo de la lista para que la miremos sólo para estar seguros graban los cambios

y deberíamos de poder observar la lista.

Cuando yo hago clic en ella.

Ahí está y con sus seis ítems ven lo que les voy a dejar de tarea en este preciso instante es que naveguen

a la pantalla de agregar cuando hacen clic en esta lista.

Es decir necesito que ustedes hagan la redirección acá no debería ser complicado es exactamente igual

como lo trabajamos anteriormente.

Entonces poner pausa el video intenten hacer eso ustedes en este instante

ok lo lograron hacer.

Tuvieron algún problema.

Yo sé que lo más fácil fue llegar acá copiar este código pegarlo aquí y en vez de estar allí sería lista

apuntó allí porque este es el Heydi de la lista que estoy recibiendo como argumento.

Este mensaje lo puedo quitar y sólo faltaría probarlo o saber qué carga.

Toco madera lista puedo cambiar la lista de poder agregar a esa tarea.

Regreso toco y ahí está.

Ya tengo una manera de estar redireccionando a las listas creadas antes de terminar esta clase porque

obviamente no hicimos mucho.

Vamos a colocarle en este espacio en este espacio cuántos items hay en esa lista para que podamos ver

cuántos elementos hay sin necesidad de entrar a la misma.

Para eso regresemos al 1 Ph.D HTML.

Justo después de esto hay un Leuven vamos a colocar otro elemento de Yony que se llama el Nott y cierran

Unott.

Esto es una pequeña un pequeño numerito que nos va a permitir a nosotros o tiene un cierto estilo hecho

para esa tarea.

Aquí lo único que quiero saber es cuántos elementos o cuántos ítems tiene esta lista para eso lista

así lista.

Punto hay ítems.

Pero déjeme arreglar este espacio que puse mal y aquí coloqué la palabra ítems.

También lo podemos colocar con el color morado color tethering y también como quiero que esté al final

o sea como quiero que esté en este espacio tengo que colocarle el slot noten que aquí tendríamos si

no le ponemos.

él toma todo el elemento como está este labor pero en este caso lo estoy diciendo con este Slott en

que se apodere de este pequeño espacio final del ítem.

Vamos a ver a esta excelente 6 items creamos una nueva lista como por ejemplo Heroes héroes a vencer

o a desaparecer.

Podríamos ponerle y empezamos a crear los elementos como por ejemplo hay un Batman Spiderman Spiderman

enter Groot y suficente.

Hay una cosa que a mí no me gustó es que si este mensaje de tareas por hacer siempre está presente aunque

no hayan tareas podríamos hacer esa modificación.

Ustedes saben porque no me gusta mucho como se miró cuando una lista es nueva.

Este mensaje no debería aparecer entonces coloquemos acá un gif y digamos que si la lista apuntó items

punto Link es igual a cero.

O sea si esto es igual a cero no se debería de mostrar.

Entonces si yo le pongo mayor le decimos si hay más de un elemento entonces esto se va a mostrar.

Caso contrario no haremos los cambios.

Cerremos acá y ya tenemos una aplicación un poco más elaborada.

Regreso.

Esta lista tiene tres ítems esta otra lista tiene seis ítems y ahí vamos bien.